



2025年3月24日

各 位

会 社 名 株式会社 GENDA
代 表 者 名 代表取締役社長 申 真衣
(コード番号：9166 東証グロース市場)
問 合 せ 先 取締役 CFO 渡邊 太樹
(TEL 03-6281-4781)

**当社連結子会社による株式会社ゲームグース（アミューズメント施設1店舗）
の株式の取得（連結子会社化）に関するお知らせ**

株式会社 GENDA（本社：東京都港区、代表取締役会長：片岡 尚、代表取締役社長：申 真衣）及びグループ会社（以下、「当社グループ」）は、アミューズメント施設「GameGoose 武蔵小山店」1店舗（所在地：東京都品川区小山）を運営する株式会社ゲームグース（本社：東京都品川区、代表取締役：向井 良一郎、以下「ゲームグース」）の発行済株式の100%を取得し、子会社化することについて、本日開催の取締役会において決議いたしましたことを、以下のとおりお知らせいたします。

なお、ゲームグースは本株式取得以前に、アミューズメント施設1店舗の運営以外の事業を、同社の株主が設立した新会社に事業譲渡する予定です。

なお、本件については、株式会社東京証券取引所が定める「子会社等の異動を伴う株式又は持分の譲渡又は取得その他の子会社等の異動を伴う事項」にかかる適時開示軽微基準の範囲内であり、任意で開示するものであることから、一部事項について記載を省略しております。

記

1. 取得の理由

当社グループは、「世界中の人々の人生をより楽しく」をAspiration（アスピレーション＝大志）に掲げ、その実現のためグローバルにエンターテインメントのネットワークを構築し、世の中に流通する「楽しさの総量」を増やすことを目指しております。M&Aによって当社ならではのエンタメ経済圏を構築する過程において、アミューズメント施設のロールアップ M&A を戦略の第一目一番地としながら、アミューズメント施設運営とシナジー効果の期待できるエンターテインメント企業及び事業等の M&A も積極的に実施し、当社グループ内の企業間で相互に事業拡大及

び利益貢献する構造を構築しております。

当社グループにおいてエンタメ・プラットフォーム事業の中核を担う株式会社 GENDA GiGO Entertainment（本社：東京都港区、代表取締役社長：二宮 一浩）はアミューズメント施設運営において、世界中の誰もがGiGOに行くことに憧れる、人間の五感に語りかける世界 No.1 のリアルなエンターテインメントを提供する場を目指して、アミューズメント施設を運営しております。当社グループでは、お客様にさらに楽しいエンターテインメント体験をお届けするため、新規出店やM&Aによるアミューズメント施設の店舗網拡大に努めております。

アミューズメント業界の市場規模は、2014 年以降、特にプライズゲームの売上が牽引することにより年々拡大傾向にあります。新型コロナウイルスの流行による店舗の休業や時短営業の影響により一時的に市場規模は縮小したものの、2022 年度の市場におけるプライズゲームの売上高である 3,250 億円(※1)は、本日現在データ集計可能な業界過去 16 年間の最高額であること、加えて 2023 年度における当社グループを含む業界大手各社が過去最高の利益を創出していることは、業界全体が新型コロナウイルスによる低迷状態から脱却し、さらなる成長段階に入ったことを示しています。一方で、業界プレーヤーは上位 10 社でも国内シェアが 5 割程度と寡占化が進んでおらず、業界再編余地の見込める市場であると考えております。かかる環境において当社は、連続的に M&A を行う所謂ロールアップ戦略を実施し、新たに当社グループに参画する企業や当社グループの運営下に入る事業に対して当社が有する知見や経営資源を投下することにより、より多くのお客様に楽しんでいただけるエンターテインメント体験をご提供できるものと考えております。

ゲームグースは、1998 年 3 月東京都品川区の武蔵小山パルム商店街に「GameGoose」を、当時のアミューズメント業界では珍しい「プライズ専門店」をコンセプトにオープンしました。「還元」を営業方針に、お客様に長くご来店いただけるようにできるだけ「還元」をし、長く営業できるようにお客様からゲームを通して「還元」していただくという相互作用を通じ、地域のお客様に長く愛されながら営業を続けております。お客様に景品そのものを持って帰っていただくだけでなく、ゲームという遊びを通して、景品が取れた爽快感や達成感を感じていただくことを大切に、「行ってよかったね」と感じていただける接客サービスに尽力しております。

本株式取得により、当社グループが展開中の店舗との人的資源や DX にかかる知見の共有による店舗運営の効率化に加え、当社グループが展開するプライズブランド「GiGO PRIZE (ギーゴプライズ)」の限定プライズの投入や、店舗数の増加に伴うアミューズメントマシン及びプライズの購買力向上等により、対象店舗の利益の伸長が期待できます。

今後とも当社グループのアミューズメント施設をご利用いただくすべてのお客様にとって魅力的な施設になるよう邁進してまいります。

(※1) 出典 一般社団法人 日本アミューズメント産業協会「アミューズメント産業界の実態調査」

2. 本株式取得を行う連結子会社の概要

(1) 名 称	株式会社 GENDA GiGO Entertainment
(2) 所 在 地	東京都港区東新橋1丁目9番1号
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 二宮 一浩
(4) 事 業 内 容	アミューズメント施設の企画・運営 飲食店施設の企画・運営 遊戯機器のレンタル
(5) 資 本 金	50 百万円
(6) 設 立 年 月 日	2004 年 4 月 1 日
(7) 持 分 比 率	株式会社 GENDA : 100%

3. 取得する子会社の概要

(1) 名 称	株式会社ゲームグース	
(2) 所 在 地	東京都品川区小山3丁目22番19号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 向井 良一郎	
(4) 事 業 内 容	アミューズメント施設「GameGoose 武蔵小山店」1店舗の運営	
(5) 資 本 金	50 百万円	
(6) 設 立 年 月 日	2006 年 10 月 2 日	
(7) 持 分 比 率	向井 良一郎 : 100%	
(8) 上 場 会 社 と 当 該 会 社 の 関 係	資 本 関 係	該当なし
	人 的 関 係	該当なし
	取 引 関 係	該当なし

4. 取得の相手先の概要

(1) 氏 名	向井 良一郎	
(2) 住 所	神奈川県横浜市	
(3) 上 場 会 社 と 該 当 個 人 の 関 係	資 本 関 係	該当なし
	人 的 関 係	該当なし
	取 引 関 係	該当なし

5. 取得株式数、取得価額及び取得前後の所有株式の状況

異 動 前 の 所 有 株 式 数	0 株
取 得 株 式 数	5,000 株
異 動 後 の 所 有 株 式 数	5,000 株 (所有割合 100%)

※取得価額につきましては、当社の直前事業年度の末日における連結純資産額の 15%を下回る金

額であり、当事者間の守秘義務契約に基づき、非開示とさせていただきます。取得価額につきましては、外部の専門家による株式価値評価及び法務・財務に関する調査の結果等を合理的に勘案の上、当事者間の協議を経て、決定しております。

6. 取得の日程

(1) 取締役会決議日	2025年3月24日
(2) 契約締結日	2025年3月24日
(3) 取引実行日	2025年4月1日(予定)

7. 今後の見通し

本件に伴う当社の2026年1月期連結業績及び財務状況に与える影響につきましては、軽微であると見込んでおりますが、事業の大幅な状況変化により財務的影響が生じる場合には、明らかになった時点で速やかに開示いたします。

以上